



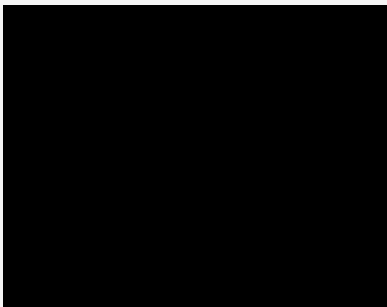
**Manuela
Benedetti**

Data di nascita: [REDACTED]

Nazionalità: [REDACTED]

Sesso: [REDACTED]

CONTATTI



ESPERIENZA LAVORATIVA

01/07/2016 – ATTUALE

App iOS e Android e sviluppo Java

[01/07/2016 - attuale]

Sviluppate diverse app per smartphone e tablet iOS e Android seguendo dalla raccolta requisiti fino alla pubblicazione.

Alcuni esempi di app sviluppate:

- ITA, la nuova app di Alitalia, sezione Prenotazione
- Rome MED Dialogues 2018 per il Ministero degli Esteri, poi Rome MED Dialogues 2019.
- Hub Young e Hub Kids per Mondadori
- APP24PA per il Sole 24 ore
- IT-Alert per la protezione civile
- Misericordie,
- app del comune di Castiglione della Pescaia,
- Fertility acadeMe Lisbon per un congresso medico tenuto a Lisbona,
- COIN per la catena di negozi coin,
- UBIMOL per corsi e libri digitali,
- JON Guest collegato al gestionale JON per parrucchieri e estetiste, JAcademy per gestione di prenotazioni per un'accademia.

Per le app iOS è stato utilizzato:

- Swift 2, poi Swift 3, Swift 4 e Swift 5
- Xcode 7.3.1 fino a Xcode 12
- Framework e librerie rilevanti: Realm, Alamofire
-

Per le app Android è stato utilizzato:

- Google Android API 23 fino alla 28 e Kotlin
- Android Studio 2.1.1 e Android Studio 3
- Framework e librerie rilevanti: Realm, Retrofit2

[02/02/2017 - attuale] Analisi funzionale e tecnica, progettazione, sviluppo di gestionale software con database in cloud e replicazione del database, con l'utilizzo di:

- Java 8
- MySQL 5.7
- Maven 3.3.9
- Tomcat 9
- ZK 8
- Hibernate 5.2.6
- Spring 4.3.5
- IDE: Eclipse Neon
-

Il gestionale si compone anche di due app mobile sviluppate sia in Android che in iOS con l'utilizzo di:

- Swift 4.0.2
- XCode 9.2
- Google Android API 26
- Android Studio 2

01/12/2018 – ATTUALE

Freeformers Certified Digital Coach

Freeformers e Facebook

Coach nelle scuole superiori per la formazione digitale.

22/09/2015 – 30/06/2016

Programmatrice

Schema31 S.p.A

[22/09/2015 - 30-06-2016] Applicazione mobile ottimizzata per IOS e Android: analisi, usabilità, progettazione, sviluppo. Utilizzo di:

- Phonegap 5.4.1
- React Native 0.25
- Cordova
- Javascript
- JQuery mobile
- HTML 5
- CSS 3
- IDE: XCode 7.2, Android Studio 1.4.1

Roma, Italia

09/03/2015 – 31/07/2015

Programmatrice mobile

Tardini

Progettazione e sviluppo di un'applicazione Android costituita da un'attività front-end per lo scansionamento di documenti e da un servizio in background per il tracciamento delle vetture tramite GPS. Utilizzo di:

- Google Android API 21
- IDE: Android Studio 1.3.1
- Logger: log4j 1.2

Macerata, Italia

19/04/2013 – 18/09/2015

Programmatrice

Energiee3

[04/05/2015 - 18/09/2015] Progetto Web Platform presso Adriatic LNG: studio di fattibilità, strutturazione database, progettazione, sviluppo. Utilizzo di:

- JAVA 7
- Maven 3.2
- Hibernate 4.3
- ZK 5.0
- Spring 4.0
- MySQL 5.6
- Application Server: JBoss 5
- Logger: Log4j
- IDE: Eclipse

[13/04/2015 - 21/05/2015] Progetto Cruscotto presso BNL: raccolta requisiti, stima, strutturazione database, progettazione, sviluppo e interazione con il cliente. Utilizzo di:

- PHP 5.4
- MySQL 5.6
- CSS 3
- JavaScript

[18/05/2013 - 30/03/2015] Progetto Sistema Indennitario presso CCSE(Cassa Conguaglio Settore Elettrico): analisi funzionale e tecnica, progettazione, sviluppo e interazione con il cliente. Utilizzo di:

- JAVA 6
- Maven 3.0
- Hibernate 3.2
- ZK 5.0
- Spring 3.0
- MySql 5.5
- Application Server: Tomcat 6
- Logger: Log4j
- Scheduler: Quartz-Scheduler 1.8
- IDE: Eclipse

[03/03/2014 - 16/05/2014] Applicazione web per raccolta dati e statistiche su Twitter tramite le Streaming API e le Search API. Ruoli svolti: studio di fattibilità e stima, configurazione ambiente, progettazione, analisi funzionale e tecnica, sviluppo. Utilizzo di:

- JAVA 7
- Maven 3.0
- ZK 5.0
- MySql 5.5
- Application Server: Tomcat 7
- Logger: Log4j
- Scheduler: Quartz-Scheduler 1.8
- IDE: Eclipse

[01/07/2013 - 02/08/2013 e 09/09/2012 - 12/10/2013] Sviluppo lato backend presso BNL: analisi tecnica e sviluppo tramite

- JAVA J2EE
- MySql 5.5
- IBM DB2
- Application Server: WebSphere
- IDE: IBM RAD

[01/06/2013 - 30/06/2013] Formazione su Liferay: installazione e configurazione del portale Liferay su Netbeans IDE, conoscenza dell'architettura di una portlet e la creazione di portlet di base tramite:

- Liferay Portal CE 6.1
- Struts 1.3
- Hibernate 3.2
- MySql 5.5
- Application Server: Tomcat 7
- IDE: NetBeans

[19/04/2013 - 17/05/2013] Formazione sull'usabilità: valutazione euristica riguardante l'usabilità di un sito web e regolamentazione di prototipi Web tramite: ■ Axure RP 6.5

Roma, Italia

12/10/2014 - ATTUALE

Insegnante di informatica base e socio dell'associazione "CodingGirls"

Fondazione Mondo Digitale

Partecipazione ad eventi locali e nazionali di coding come insegnante di programmazione di base ai ragazzi dai 5 ai 20 anni.

Le lezioni variano in base all'età dei ragazzi e forniscono un'introduzione alle seguenti tecnologie:

- Leap Motion e Scratch
- Scratch 2
- OzobotBit 2.0
- Kodu Game Lab

Principali eventi a cui ho partecipato:

- [27-11-2017] Interconnessioni - Agenda Digitale dell'Umbria: partecipato come organizzatrice dell'Health Hackathon, Digitale per la 3° età.
- [08/11/2017 - 09/11/2017][14/11/2016 - 25/11/2016][02/11/2015 - 08/11/2015][12/10/2014 - 19/10/2014] CodingGirls: evento organizzato da Fondazione Mondo Digitale e USA Embassy to Italy. Ho partecipato come tutor alle lezioni e all'hackathon finale che prevedeva la costruzione di un gioco con Scratch 2. Ho anche partecipato come Speaker alla conferenza tenuta nell'ambasciata americana il 03/11/2015.
- [14/12/2015] Cultura dell'innovazione: L'obiettivo dell'evento "La complessità e la cultura dell'innovazione", promosso dall'Ufficio scolastico del Molise, è realizzare un' incisiva azione divulgativa e contaminativa sul Piano Nazionale Scuola Digitale, anche da un punto di vista pratico. Io ho partecipato tenendo un laboratorio sul coding.
- [01/12/2015] Microsoft Edu Day: giornata dedicata al coding, tenuta nello spazio Roma Eventi a piazza di Spagna in collaborazione con Miur, Usl Lazio e patrocinio dell'Agenzia per l'Italia digitale. Io ho partecipato tenendo un laboratorio di Kodu Game Lab e come speaker alla conferenza.
- [dal 20/07/2015 al 24/07/2015] Ottenuta certificazione per la partecipazione al corso estivo "Coding Summer School" su Javascript-Leap Motion-Drone organizzato dalla Cambridge Coding Academy della Cambridge University
- [03/06/2015] Partecipazione alla diretta televisiva di The Innovation Game su Repubblica Tv
- [12/10/2014 - 19/10/2014] CodingGirls: evento organizzato da Fondazione Mondo Digitale e USA Embassy to Italy
-

Roma, Italia

16/10/2015 – 18/10/2015

Maker

Maker Faire Rome

Partecipazione come maker alla Maker Faire di Roma. Esposizione di Bolt 2.0, un dispositivo domotico basato su Arduino che permette la gestione e il controllo di un acquario da remoto.

Le tecnologie utilizzate sono:

- Arduino
- PHP
- HTML
- CSS

Roma, Italia

09/06/2014 – 29/07/2014

Programmatrice

Associazione culturale SottoRadice

Progettazione e sviluppo di un sito internet con l'utilizzo di:

- Joomla 3.3.2
- MySQL 5.6.15
- PHP 5.5
- HTML 5
- CSS 3

Macerata, Italia

01/06/2012 – 31/07/2012

Programmatrice

BNR Energia

Sviluppo di un sito internet tramite:

- Joomla 2.5
- MySql 5.5

Roma, Italia

01/04/2007 – 30/04/2007

Stagista in marketing e comunicazione

Columbus Italia

Svolgimento delle funzioni base della pubblicità: raccoglimento informazioni pubblicitarie, sintetizzazione del materiale e abbozzo idee pubblicitarie.

Corridonia (MC), Italia

20/07/2009 – 25/07/2014

Fotomodella

Divina di Branciani Daniela

Fotomodella per accessori da sposa.

Tolentino, Italia

11/01/2010 – 21/12/2012

Segretaria

Dipartimento di Informatica de "La Sapienza"

Lavoro nella segreteria didattica per ricevimento studenti e organizzazione riguardante orari didattici, disposizioni esami, ricevimento professori.

Roma, Italia

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

16/09/2013 – 10/01/2017 – Roma, Italia

Laurea Magistrale in Informatica

Università degli studi di Roma "La Sapienza"

Laurea conseguita con una media di 30/30 e votazione finale di 110/110 e lode.

Progetti sviluppati durante il percorso universitario:

- Acquario domotico per il controllo remoto dei sensori posti in un acquario e per effettuare azioni, come dare da mangiare ai pesci, tramite:
 - Arduino
 - Php
 - HTML
 - CSS
- Progetto per l'estrazione di informazioni da Twitter con conseguenti calcoli di statistica (es:PageRank) e tecniche di clustering
 - Java 7
 - Maven
 - Spring
- Ruolo di User Research per la progettazione di un'applicazione mobile per il museo di antropologia della Sapienza

Competenze informatiche principali acquisite durante il percorso universitario:

- Project Management
- Tecniche e algoritmi di Machine Learning
- Tecniche e algoritmi per l'estrazione di informazioni dal web e dai social network
- Tecniche e algoritmi per sistemi distribuiti
- Usabilità di siti web e applicazioni mobile
-

22/09/2008 – 13/03/2013 – Roma, Italia

Laurea Triennale in Informatica

Dipartimento di Informatica dell'università degli studi di Roma "La Sapienza"

Progetti sviluppati durante il percorso universitario:

- Progetto in Java per gestire le prenotazioni in una catena di alberghi
- Applicazione Android (tesi)

Competenze informatiche principali acquisite durante il percorso universitario:

- Sviluppo in Java
- Sviluppo in C
- Query base di SQL
- Progettazione di algoritmi

Titolo tesi: "Applicazione Android per lo studio dell'affidabilità di un protocollo di broadcast"

09/2003 – 06/2008 – Macerata, Italia

Maturità scientifica

Liceo Scientifico "Galileo Galilei"

LIVELLO COMPETENZE

ATTUALE

Livello competenze

LIVELLO A: AVANZATO

LIVELLO B: INTERMEDIO

LIVELLO C: BASE

LIVELLO D: INIZIALE

Swift (e relative librerie): Livello A

Java (e Maven, Hibernate, Spring, ZK): Livello A

Kotlin: Livello A

MySQL: Livello A

Javascript: Livello C

Phonegap, React Native, Cordova: Livello C

PHP: Livello C

COMPETENZE LINGUISTICHE

LINGUA MADRE: italiano

ALTRE LINGUE:

inglese

Ascolto
B1

Lettura
C1

**Produzione
orale**
B1

**Interazione
orale**
B1

Scrittura
C1

COMPETENZE ORGANIZZATIVE



Competenze organizzative

Ottime capacità organizzative ottenute grazie al lavoro e come borsista nella segreteria didattica di "Informatica", e grazie alla formazione, specialmente universitaria. Buona esperienza nella gestione di progetti o gruppi (esperienze durante la formazione e soprattutto durante il periodo lavorativo). Predisposizione al lavoro di gruppo.

COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI.



Competenze comunicative e interpersonali.

Buona capacità di comunicazione, maturata attraverso la mia esperienza lavorativa con un continuo contatto con i clienti, alla mia esperienza di 3 anni nella segreteria didattica di "Informatica", alla mia esperienza in un'agenzia di marketing e pubblicità e grazie a 6 anni di gioco di squadra (pallavolo)

TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI



Trattamento dei dati personali

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 del [Regolamento UE 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali](#).

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".