

ESPERIENZA LAVORATIVA

01/07/2016 - ATTUALE

App iOS e Android e sviluppo Java

[01/07/2016 - attuale]

Sviluppate diverse app per smartphone e tablet iOS e Android seguendo dalla raccolta requisiti fino alla pubblicazione.

Alcuni esempi di app sviluppate:

- ITA, la nuova app di Alitalia, sezione Prenotazione
- Rome MED Dialogues 2018 per il Ministero degli Esteri, poi Rome MED Dialogues 2019.
- Hub Young e Hub Kids per Mondadori
- APP24PA per il Sole 24 ore
- IT-Alert per la protezione civile
- Misericordie,
- app del comune di Castiglione della Pescaia,
- Fertility acadeMe Lisbon per un congresso medico tenuto a Lisbona,
- COIN per la catena di negozi coin,
- UBIMOL per corsi e libri digitali,
- JON Guest collegato al gestionale JON per parrucchieri e estetiste, JAcademy per gestione di prenotazioni per un'accademia.

Per le app iOS è stato utilizzato:

- Swift 2, poi Swift 3, Swift 4 e Swift 5
- Xcode 7.3.1 fino a Xcode 12
- Framework e librerie rilevanti: Realm, Alamofire
-

Per le app Android è stato utilizzato:

- Google Android API 23 fino alla 28 e Kotlin
- Android Studio 2.1.1 e Android Studio 3
- Framework e librerie rilevanti: Realm, Retrofit2

[02/02/2017 - attuale] Analisi funzionale e tecnica, progettazione, sviluppo di gestionale software con database in cloud e replicazione del database, con l'utilizzo di:

- Java 8
- MySQL 5.7
- Maven 3.3.9
- Tomcat 9
- ZK 8
- Hibernate 5.2.6
- Spring 4.3.5
- IDE: Eclipse Neon
-

Il gestionale si compone anche di due app mobile sviluppate sia in Android che in iOS con l'utilizzo di:

- Swift 4.0.2
- XCode 9.2
- Google Android API 26
- Android Studio 2

01/12/2018 - ATTUALE

Freeformers Certified Digital Coach

Freeformers e Facebook

Manuela Benedetti

Data di nascita: 0 [redacted]

Nazionalità: [redacted]

Sesso: [redacted]

CONTATTI

via [redacted]
[redacted]

[redacted]
[redacted]

[redacted]
[redacted]

Skype: [redacted]

Coach nelle scuole superiori per la formazione digitale.

22/09/2015 – 30/06/2016

Programmatrice

Schema31 S.p.A

[22/09/2015 - 30-06-2016] Applicazione mobile ottimizzata per IOS e Android: analisi, usabilità, progettazione, sviluppo. Utilizzo di:

- Phonegap 5.4.1
- React Native 0.25
- Cordova
- Javascript
- JQuery mobile
- HTML 5
- CSS 3
- IDE: XCode 7.2, Android Studio 1.4.1

Roma, Italia

09/03/2015 – 31/07/2015

Programmatrice mobile

Tardini

Progettazione e sviluppo di un'applicazione Android costituita da un'attività front-end per lo scansionamento di documenti e da un servizio in background per il tracciamento delle vetture tramite GPS. Utilizzo di:

- Google Android API 21
- IDE: Android Studio 1.3.1
- Logger: log4j 1.2

Macerata, Italia

19/04/2013 – 18/09/2015

Programmatrice

Energie3

[04/05/2015 - 18/09/2015] Progetto Web Platform presso Adriatic LNG: studio di fattibilità, strutturazione database, progettazione, sviluppo. Utilizzo di:

- JAVA 7
- Maven 3.2
- Hibernate 4.3
- ZK 5.0
- Spring 4.0
- MySql 5.6
- Application Server: JBoss 5
- Logger: Log4j
- IDE: Eclipse

[13/04/2015 - 21/05/2015] Progetto Cruscotto presso BNL: raccolta requisiti, stima, strutturazione database, progettazione, sviluppo e interazione con il cliente. Utilizzo di:

- PHP 5.4
- MySQL 5.6
- CSS 3
- JavaScript

[18/05/2013 - 30/03/2015] Progetto Sistema Indennitario presso CCSE(Cassa Conguaglio Settore Elettrico): analisi funzionale e tecnica, progettazione, sviluppo e interazione con il cliente. Utilizzo di:

- JAVA 6
- Maven 3.0
- Hibernate 3.2
- ZK 5.0
- Spring 3.0
- MySql 5.5
- Application Server: Tomcat 6
- Logger: Log4j
- Scheduler: Quartz-Scheduler 1.8
- IDE: Eclipse

[03/03/2014 - 16/05/2014] Applicazione web per raccolta dati e statistiche su Twitter tramite le Streaming API e le Search API. Ruoli svolti: studio di fattibilità e stima, configurazione ambiente, progettazione, analisi funzionale e tecnica, sviluppo. Utilizzo di:

- JAVA 7
- Maven 3.0
- ZK 5.0
- MySql 5.5
- Application Server: Tomcat 7
- Logger: Log4j
- Scheduler: Quartz-Scheduler 1.8
- IDE: Eclipse

[01/07/2013 - 02/08/2013 e 09/09/2012 - 12/10/2013] Sviluppo lato backend presso BNL: analisi tecnica e sviluppo tramite

- JAVA J2EE
- MySql 5.5
- IBM DB2
- Application Server: WebSphere
- IDE: IBM RAD

[01/06/2013 - 30/06/2013] Formazione su Liferay: installazione e configurazione del portale Liferay su Netbeans IDE, conoscenza dell'architettura di una portlet e la creazione di portlet di base tramite:

- Liferay Portal CE 6.1
- Struts 1.3
- Hibernate 3.2
- MySql 5.5
- Application Server: Tomcat 7
- IDE: NetBeans

[19/04/2013 - 17/05/2013] Formazione sull'usabilità: valutazione euristica riguardante l'usabilità di un sito web e regolamentazione di prototipi Web tramite: ■ Axure RP 6.5

Roma, Italia

12/10/2014 - ATTUALE

Insegnante di informatica base e socio dell'associazione "CodingGirls"

Fondazione Mondo Digitale

Partecipazione ad eventi locali e nazionali di coding come insegnante di programmazione di base ai ragazzi dai 5 ai 20 anni.

Le lezioni variano in base all'età dei ragazzi e forniscono un'introduzione alle seguenti tecnologie:

- Leap Motion e Scratch
- Scratch 2
- OzobotBit 2.0
- Kodu Game Lab

Principali eventi a cui ho partecipato:

- [27-11-2017] Interconnessioni - Agenda Digitale dell'Umbria: partecipato come organizzatrice dell'Health Hackathon, Digitale per la 3° età.
- [08/11/2017 - 09/11/2017][14/11/2016 - 25/11/2016][02/11/2015 - 08/11/2015][12/10/2014 - 19/10/2014] CodingGirls: evento organizzato da Fondazione Mondo Digitale e USA Embassy to Italy. Ho partecipato come tutor alle lezioni e all'hackathon finale che prevedeva la costruzione di un gioco con Scratch 2. Ho anche partecipato come Speaker alla conferenza tenuta nell'ambasciata americana il 03/11/2015.
- [14/12/2015] Cultura dell'innovazione: L'obiettivo dell'evento "La complessità e la cultura dell'innovazione", promosso dall'Ufficio scolastico del Molise, è realizzare un'incisiva azione divulgativa e contaminativa sul Piano Nazionale Scuola Digitale, anche da un punto di vista pratico. Io ho partecipato tenendo un laboratorio sul coding.
- [01/12/2015] Microsoft Edu Day: giornata dedicata al coding, tenuta nello spazio Roma Eventi a piazza di Spagna in collaborazione con Miur, Usr Lazio e patrocinio dell'Agenzia per l'Italia digitale. Io ho partecipato tenendo un laboratorio di Kodu Game Lab e come speaker alla conferenza.
- [dal 20/07/2015 al 24/07/2015] Ottenuta certificazione per la partecipazione al corso estivo "Coding Summer School" su Javascript-Leap Motion-Drone organizzato dalla Cambridge Coding Academy della Cambridge University
- [03/06/2015] Partecipazione alla diretta televisiva di The Innovation Game su Repubblica Tv
- [12/10/2014 - 19/10/2014] CodingGirls: evento organizzato da Fondazione Mondo Digitale e USA Embassy to Italy
-

Roma, Italia

16/10/2015 – 18/10/2015

Maker

Maker Faire Rome

Partecipazione come maker alla Maker Faire di Roma. Esposizione di Bolt 2.0, un dispositivo domotico basato su Arduino che permette la gestione e il controllo di un acquario da remoto.

Le tecnologie utilizzate sono:

- Arduino
- PHP
- HTML
- CSS

Roma, Italia

09/06/2014 – 29/07/2014

Programmatrice

Associazione culturale SottoRadice

Progettazione e sviluppo di un sito internet con l'utilizzo di:

- Joomla 3.3.2
- MySQL 5.6.15
- PHP 5.5
- HTML 5
- CSS 3

Macerata, Italia

01/06/2012 – 31/07/2012

Programmatrice

BNR Energia

Sviluppo di un sito internet tramite:

- Joomla 2.5
- MySql 5.5

Roma, Italia

01/04/2007 – 30/04/2007

Stagista in marketing e comunicazione

Columbus Italia

Svolgimento delle funzioni base della pubblicità: raccoglimento informazioni pubblicitarie, sintetizzazione del materiale e abbozzo idee pubblicitarie.

Corridonia (MC), Italia

20/07/2009 – 25/07/2014

Fotomodella

Divina di Branciani Daniela

Fotomodella per accessori da sposa.

Tolentino, Italia

11/01/2010 – 21/12/2012

Segretaria

Dipartimento di Informatica de "La Sapienza"

Lavoro nella segreteria didattica per ricevimento studenti e organizzazione riguardante orari didattici, disposizioni esami, ricevimento professori.

Roma, Italia

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

16/09/2013 – 10/01/2017 – Roma, Italia

Laurea Magistrale in Informatica

Università degli studi di Roma "La Sapienza"

Laurea conseguita con una media di 30/30 e votazione finale di 110/110 e lode.

Progetti sviluppati durante il percorso universitario:

- Acquario domotico per il controllo remoto dei sensori posti in un acquario e per effettuare azioni, come dare da mangiare ai pesci, tramite:
 - Arduino
 - Php
 - HTML
 - CSS
- Progetto per l'estrazione di informazioni da Twitter con conseguenti calcoli di statistica (es:PageRank) e tecniche di clustering
 - Java 7
 - Maven
 - Spring
- Ruolo di User Research per la progettazione di un'applicazione mobile per il museo di antropologia della Sapienza

Competenze informatiche principali acquisite durante il percorso universitario:

- Project Management
- Tecniche e algoritmi di Machine Learning
- Tecniche e algoritmi per l'estrazione di informazioni dal web e dai social network
- Tecniche e algoritmi per sistemi distribuiti
- Usabilità di siti web e applicazioni mobile
-

22/09/2008 – 13/03/2013 – Roma, Italia

Laurea Triennale in Informatica

Dipartimento di Informatica dell'università degli studi di Roma "La Sapienza"

Progetti sviluppati durante il percorso universitario:

- Progetto in Java per gestire le prenotazioni in una catena di alberghi
- Applicazione Android (tesi)

Competenze informatiche principali acquisite durante il percorso universitario:

- Sviluppo in Java
- Sviluppo in C
- Query base di SQL
- Progettazione di algoritmi

Titolo tesi: "Applicazione Android per lo studio dell'affidabilità di un protocollo di broadcast"

09/2003 – 06/2008 – Macerata, Italia

Maturità scientifica

Liceo Scientifico "Galileo Galilei"

LIVELLO COMPETENZE

ATTUALE

Livello competenze

LIVELLO A: AVANZATO

LIVELLO B: INTERMEDIO

LIVELLO C: BASE

LIVELLO D: INIZIALE

Swift (e relative librerie): Livello A

Java (e Maven, Hibernate, Spring, ZK): Livello A

Kotlin: Livello A

MySQL: Livello A

Javascript: Livello C

Phonegap, React Native, Cordova: Livello C

PHP: Livello C

COMPETENZE LINGUISTICHE

LINGUA MADRE: italiano

ALTRE LINGUE:

inglese

Ascolto B1	Lettura C1	Produzione orale B1	Interazione orale B1	Scrittura C1
----------------------	----------------------	-----------------------------------	------------------------------------	------------------------

COMPETENZE ORGANIZZATIVE

● **Competenze organizzative**

Ottime capacità organizzative ottenute grazie al lavoro e come borsista nella segreteria didattica di "Informatica", e grazie alla formazione, specialmente universitaria. Buona esperienza nella gestione di progetti o gruppi (esperienze durante la formazione e soprattutto durante il periodo lavorativo). Predisposizione al lavoro di gruppo.

COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI.

● **Competenze comunicative e interpersonali.**

Buona capacità di comunicazione, maturata attraverso la mia esperienza lavorativa con un continuo contatto con i clienti, alla mia esperienza di 3 anni nella segreteria didattica di "Informatica", alla mia esperienza in un'agenzia di marketing e pubblicità e grazie a 6 anni di gioco di squadra (pallavolo)

TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

● **Trattamento dei dati personali**

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 del [Regolamento UE 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali](#).

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".